



名前



1 次の英文を読んで、後の設問に答えなさい。

Video games have become very popular. There are a lot of games for the personal computer. Also, video game systems can be found in many homes. As video games have become more popular and advanced, they have influenced popular culture. For example, some of the characters in them are famous all over the world. (1) They even (people / never / known / played / are / have / who / to) video games. There have been several movies based on video games too. Obviously, the video game industry makes a lot of money and the designers of a successful game can become very rich. Of course, this means that there are many people buying and playing video games. What kind of people are they?

People have many ideas about gamers. The most common one is that they are nearly all men who have no interests outside of games, so games are all that they can talk about. According to the people who believe (2) this idea, gamers are also mostly overweight because they always play video games instead of exercising. Even if they are not heavy, they are still unhealthy because they rarely go outside or do anything active. Further, this image of gamers suggests (3) they have poor social skills. They do not know how to have face-to-face conversations with other people, they spend all of their free time alone at home with their computers, and they only connect with others through the Internet.

But perhaps the most (4a) belief about gamers is that they often have emotional problems. Some think that many video games are violent, so gamers may start to feel that they can use violence in real life. Further, it is believed that gamers spend too much time in the false worlds of their games. (5) As a result, they can no longer recognize the real world and may believe that they are characters in a game. The result of this can be using violence or destroying property, either physically or through computer hacking.

Of course, these beliefs are not always (or even often) true. Maybe there are a few gamers that fit this image, but according to research, the number is very low. A large study about gamers was conducted in the United States in 2008. The researchers asked various questions to over a thousand college students across the country, and they found that most gamers are the same as the rest of the population. According to the survey, gamers and non-gamers spent the same amount of time doing different kinds of activities, like studying and exercising. The gamers in the study lived normal lives, had normal friends, and were (4b) to be violent.

Since then, these results have been supported by other research. (6) A 2014 survey of thousands of gamers found that online gaming did not reduce their ability to talk to others but helped it. Another study, from 2015, found that there are actually slightly more women gamers than men. (7), recent research has shown that gamers develop improved skills in certain mental tasks. Gamers in one study even showed higher development in some parts of their brains.

According to research, at least, gaming has become a normal hobby. People of various



名前



age groups, education levels, and genders are enjoying games more and more in recent years. And games are only going to get more popular. Unfortunately, some people believe that this is bad for society. This fear comes from their image that gamers are unhealthy, never talk to other people, have emotional problems, or are even violent. But like many other beliefs that people hold, this image of gamers seems to be (8) reality.

設問

1. 下線部(1)を本文の内容に合うように、()内の語を正しく並べかえなさい。
They even () video games.
2. 下線部(2)の内容を具体的に日本語で説明しなさい。
()
3. 下線部(3)の内容を具体的に日本語で説明しなさい。
()
4. 空所 (4a) と (4b) に入る語句の組み合わせとして最も適切なものを次のア～エより1つ選び、記号で答えなさい。()
ア. (4a) positive (4b) likely イ. (4a) positive (4b) unlikely
ウ. (4a) negative (4b) likely エ. (4a) negative (4b) unlikely
5. 下線部(5)を日本語になおしなさい。
()
6. 下線部(6)を日本語になおしなさい。
()
7. 空所 (7) に入る最も適切なものを次のア～エより1つ選び、記号で答えなさい。()
ア. Therefore イ. On the other hand ウ. In addition エ. In general
8. 空所 (8) に入る最も適切なものを次のア～エより1つ選び、記号で答えなさい。()
ア. common to イ. different from ウ. familiar with エ. useful for



名前



2 次の文章を読み、あとの問いに答えよ。

I love Sundays. On Sunday mornings I can sleep late, (1) a big breakfast for a change, drink lots of coffee, and really relax. But, hey, something's missing! Where's that big, fat Sunday paper that (2) hours to read through? The Sunday paper is a great American tradition. It doesn't (3) where you are; every city has a Sunday paper. In a big city, it's about five times the size of the daily paper. Besides the usual politics, business, and sports, you can find human interest stories, book and movie reviews, star interviews, just about anything. And the comics, or "funnies" as we always called them, are great. While you just get one page of black and white comics in the daily paper, on Sunday there's a whole section, and they're in color. In fact there are lots of separate sections for different topics, so everyone in the family can read at the same time. Here's a typical Sunday morning family conversation:

"Hey, Dad. Aren't you finished with the Sports section yet?"

"Not yet. Why don't you read the ① funnies?"

"I already did. Oh well, give me the Entertainment section. I want to see what movies are playing."

"Honey, did you read the Lifestyle section? There's a great recipe for barbeque sauce. Let's try it today when we cook those steaks outside."

"Who has section 1? I haven't even seen the front page yet."

And so on. Of course, nobody reads everything in the Sunday paper, but there's definitely something there for everyone.

Even now some of my best memories of traveling back to Texas include the Sunday paper. My father wakes up first, makes a big pot of coffee and enough toast for ten people, even though it's only the two of us. Then we sit around the kitchen table for hours eating too much toast and jelly, drinking too much coffee and reading for hours. We talk about politics, local news, movies, or whatever else happens to be in the paper that day. Or I stay at my friend's house out in the country, with her husband and little girl. We take huge mugs of coffee and the newspaper to a big table outside under the trees. Then we sit there all morning, reading and talking. ② What could be better?

I was shocked the first time I bought a Sunday paper in (あ). "Where's the rest of it?" I wondered. And "What do people do on Sunday morning if they're not reading the newspaper?" Now that I think about it, someone a long time ago must have put a lot of thought into creating the Sunday paper in (い). It's clearly designed for the whole family and for the traditional "day of rest." In (う), of course, Sunday is also a day of rest, and for a lot of people, a family day as well. But I get the feeling that, generally, Japanese newspapers



名前



are written with businessmen in mind. Maybe I'm wrong, but I almost never see young people or women reading a newspaper in public, though I'm sure some read one at home. Anyway, it doesn't seem likely that a fat, Sunday paper will become a family tradition in (え) anytime soon.

③ I do try to keep up the Sunday morning tradition at my house though: lots of coffee, a big breakfast and my English language newspaper. But somehow I still can't help thinking, "Where's the rest of it??"

問1 空所(1)~(3)に入れるのに最も適切な語を以下の語群から選び、必要に応じて正しい形に変えて答えよ。1() 2() 3()

fix / matter / mend / question / spend / take

問2 下線部①と同じ意味の語を本文から抜き出して答えよ。()

問3 下線部②の意味として最も近いものをア~エから1つ選び、記号で答えよ。()

ア このままでは、なにか物足りないものを感じる。

イ これが、日曜日の朝の最高の過ごし方である。

ウ 日本では、もっとよい休日があるかもしれない。

エ 父がいるコーヒーよりおいしいものがあるだろうか。

問4 空所(あ)~(え)には America か Japan が入る。Japan が入るものを全て選び、記号で答えよ。()

問5 下線部③を日本語に直せ。

()

- 1** 【解き方】 1. 「それらはテレビゲームをしたことがない人々にさえも知られています」という意味の文。「～に知られている」= be known to ～。「～をしたことがない人々」= people who have never played ～。主格の関係代名詞 who 以下が people を後ろから修飾している。
2. 直前の文の The most one is that (最も一般的な考えは～) 以下の内容を指す。they are nearly all men = 「彼らはほとんどが男性である」。have no interests = 「全く興味がない」。outside of ～ = 「～以外に」。all that they can talk about = 「彼らが話すことのできる唯一のもの」。
3. 直後の文が下線部を具体的に説明している。have face-to-face conversations with ～ = 「～と面と向かって話をする」。only connect with others through the Internet = 「インターネットを通してしか他人と接点を持たない」。
4. (4a) ゲーム愛好家への否定的な印象が述べられた前段落に続き、同文の that の直後に挙げられているのは「彼らがしばしば情緒面の問題を抱えている」という内容。これはゲーム愛好家に対する最も「否定的な」思い込みである。「否定的な」= negative。(4b) 直前の「普通の生活を送り、普通の友人たちを持ち」という表現から考える。ゲーム愛好家は暴力的では「なさそう」だった。「～しそうではない」= be unlikely to ～。
5. as a result = 「その結果」。can no longer recognize ～ = 「もはや～を認識できない」。
6. A 2014 survey of thousands of gamers (数千人のゲーム愛好家を対象にした 2014 年の調査) が主語。did not reduce ～ but helped it = 「～を低下させたのではなく、むしろそれを高めた」。
7. 直前の 2 文で表されている調査・研究に、直後でさらなる研究結果が付け加えられている。「さらに、加えて」という意味の In addition が適当。
8. 第 4 段落でゲーム愛好家が普通の生活を送る人たちであると述べられていることから考える。ゲーム愛好家に対するこのような(悪い)印象は、現実とは「異なる」ものである。

- 【答】** 1. are known to people who have never played 2. ゲームをする人がほとんど男性で、ゲーム以外に全く興味がなく、ゲームが唯一の話題だという考え。(同意可) 3. 人と面と向かって話ができず、時間があればその全ての時間を家で一人コンピュータに費やし、インターネットを通してしか交流ができないこと。(同意可) 4. エ 5. その結果、彼らはもはや現実の世界を認識できなくなり、自分自身がゲームのキャラクターであると思込んでしまうだろう。6. 数千人規模のゲーム愛好家を対象にした 2014 年の調査によると、オンラインゲームをすることで会話をする能力が低下するのではなく、むしろ高まることになった。7. ウ 8. イ

◀**全訳**▶ テレビゲームはとても人気のあるものとなっています。パソコン用のゲームがたくさんあります。また、テレビゲーム用の機器も多く家庭で見られます。テレビゲームがより人気のあるものとなり、より進化するにつれて、それらは大衆文化に影響を与えてきました。例えば、ゲーム中のキャラクターのいくつかは世界中で有名です。それらはテレビゲームをしたことがない人々にさえも知られています。テレビゲームに基づいた映画もいくつか生まれています。明らかに、テレビゲーム産業は大金を稼ぎ出し、成功を収めたゲームのデザイナーたちはとても裕福になることができます。もちろん、これはテレビゲームを購入し、プレーしている人がたくさんいるということを意味しています。彼らはどのような人たちなのでしょう？

人々はゲーム愛好家に対して多くの考えを持っています。最も一般的な考えは、彼らのほぼ全員がゲーム以外には全く興味を持たない男性であり、そのためゲームは彼らが話すことのできる唯一の話題であるということです。このような考えを信じている人々によれば、ゲーム愛好家は運動をせずいつもテレビゲームをしているため、たいてい太りすぎているということにもなっています。たとえ太っていないとしても、彼らはめったに外出せず、活動的なことをほとんど何もしないため、彼らはやはり不健康なのです。さらに、ゲーム愛好家に対するこの印象は、彼らには社会的能力が乏しいということをはのめかします。彼らは他人と面と向かって話をする方法を知らず、彼らの自由時間の全てを家で一人コンピュータに費やし、そしてインターネットを通してしか他人と接点を持ちません。

しかし、おそらくゲーム愛好家に対する最も否定的な思い込みは、彼らがしばしば情緒面の問題を抱えているということでしょう。多くのテレビゲームが暴力的なものであるため、ゲーム愛好家は実生活の中で暴力を用いてもよいと感じ始めるかもしれない、と考える人もいます。さらに、ゲーム愛好家はゲームの架空世界にあまりにも多くの時間を費やしていると思われる。その結果、彼らはもはや現実の世界を認識できなくなり、自分自身がゲームのキャラクターであると思い込んでしまうのでしょう。この結果が、物理的あるいはコンピュータハッキングによる暴力の使用や所有物の破壊となりうるのです。

もちろん、これらの思い込みは常に正しいものであるとは限り(あるいは、めったに正しいものでもありません)。このような印象に合致するゲーム愛好家も少しはいるのかもしれませんが、調査によれば、その数は非常に少ないのです。ゲーム愛好家に関するある大規模な研究が2008年にアメリカで行われました。研究者たちが国中の1000人以上の大学生にさまざまな質問をしたところ、ほとんどのゲーム愛好家は他の人たちと同じであることがわかりました。その調査によると、ゲーム愛好家とそうでない人々は、勉強や運動などのさまざまな活動に同程度の時間を費やしていました。その研究においてゲーム愛好家は普通の生活を送り、普通の友人たちを持ち、暴力的ではなさそうでした。

それ以来、これらの結果は他の研究によって裏付けされてきました。数千人規模のゲーム愛好家を対象にした2014年の調査によると、オンラインゲームをすることで他人と会話をする能力が低下するのではなく、むしろ高まることが明らかになりました。2015年からの別の研究では、実は男性よりも女性のゲーム愛好家の方がわずかに多いことがわかりました。加えて、最近の研究では、ゲーム愛好家はある種の知的作業において高い能力を伸ばしていることがわかっています。ある研究は、ゲーム愛好家の脳内のいくつかの領域に、より高い発達を示しさえしました。

研究によれば、少なくとも、ゲームをすることは普通の趣味になっています。近年ではさまざまな年齢層、教育レベル、そして性別の人々がますますゲームを楽しんでいます。そしてゲームはさらに人気のあるものになる一方です。残念なことに、これが社会にとって悪いことであると信じている人もいます。この危惧は、ゲーム愛好家が不健康で、他人と決して会話をせず、情緒面の問題を抱え、暴力的ですらあるという彼らの印象によるものです。しかし、人々が持っている他の多くの思い込みと同様、ゲーム愛好家に対するこのような印象は、現実とは異なるものであるようです。

- 2 【解き方】 問 1. 1. 「大量の朝食を調理する」。fix には「固定する」、「修理する」などの意味の他に「(食物を) 用意する, 調理する」という意味がある。2. 「～するのに何時間もかかる」= it takes hours to～。3. 「あなたがどこにしようとか関係がない」= It doesn't matter where you are。

問 2. 第 1 段落の中ほどに the comics, or “funnies” とある。A, or B = 「A, すなわち B」。funnies = 「漫画」。

問 3. 直訳は「それに勝るようなものは何だろうか?」。それ以上のもの, それに勝るようなものは何もないという意味の文。

問 4. あ. 筆者が初めて日本で日曜版の新聞を買ったときにショックを受けたと述べている文。直後でその理由として日本の日曜版の新聞が薄かったことが述べられている。う. アメリカと同様に日本でも日曜日は休日であり, 家族の日であるということ述べている文。え. 分厚い日曜版が日本の家族の伝統となるように思えないということ述べている文。

問 5. keep up ～ = 「～を維持する, 持ち続ける」。文末の though は「それでも, しかし」という意味を持つ。

【答】 問 1. 1. fix 2. takes 3. matter 問 2. comics 問 3. イ 問 4. あ・う・え 問 5. それでも私は自宅での日曜の朝の伝統を維持しようと努力している。

◀全訳▶ 私は日曜日が大好きだ。日曜日の朝は遅くまで寝ていられるし, 気分転換に大量の朝食を調理し, たくさんコーヒーを飲み, 心からリラックスすることができる。しかし, ほら, なにかが足りない! 読み終えるのに何時間もかかる, あの大量で分厚い新聞の日曜版はどこだ? 新聞の日曜版は素晴らしいアメリカの伝統だ。あなたがどこにしようとか関係はなく, どの街にも新聞の日曜版がある。大都市では, 日曜版は日刊新聞の 5 倍ぐらいの分量がある。いつもの政治, 経済, スポーツ以外に, 三面記事, 本や映画のレビュー, スターへのインタビューなど, ほぼどんなものに関しても見つけられる。そして私たちがいつも「ファニーズ」と呼んでいた漫画が素晴らしい。日刊新聞では白黒の漫画が 1 ページあるだけなのに, 日曜版には漫画だけの欄があり, しかもカラーなのだ。実際, さまざまな話題についてたくさんの独立した欄があるので, 家族全員が同時に読むことができる。これは典型的な日曜日の朝の家族の会話だ。

「ねえ, お父さん。まだスポーツ欄を読み終えていないの?」

「まだだ。漫画欄を読んでおいたらどうだ?」

「もう読んだよ。ああ, じゃあ, 娯楽欄を見せて。どんな映画が公開中なのか見たいから」

「あなた, 生活欄は読んだ? パーベキューソースの素敵なレシピが載っているわ。今日, 外であのステーキを焼くときに試してみましょうよ」

「第 1 部を持っているのは誰? まだ一面も読んでいないよ」

などなど。もちろん, 日曜版に載っている全てのものを読む人は誰もいないが, 確実にみんなにとってなにか読みたいものがそこにはある。

今でも, テキサスに戻る旅の最もよい思い出のいくつかには日曜版が入っている。父が最初に目を覚まし, 私たち 2 人しかいなくても, 大きなポットでコーヒーを沸かし, 10 人いても十分な量のトーストを焼く。そして私たちは何時間もキッチンにあるテーブルに座り, 大量のジャムトーストを食べ, 大量のコーヒーを飲み, 何時間も新聞を読むのだ。私たちは政治, 地元のニュース, 映画, またその日新聞に載っている他のどんなことについても話す。あるいは, 郊外にある友人宅へ行き, 彼女の夫や小さな娘と一緒に過ごす。私たちはコーヒーの入った大きなマグカップと新聞を, 木の下にある外の大きなテーブルのところまで持っていく。そして私たちは午前中ずっとそこに座り, 新聞を読んだり, 話をしたりする。それに勝るようなものとは何だろうか?

初めて日本で日曜版を買ったとき, 私はショックを受けた。「残りはどこだ?」と私は思った。そして「新聞を読んでいないのであれば, 人々は日曜の朝に何をやるんだ?」と思った。考えてみると, 大昔の誰かがたぐさんのことを考えてアメリカの日曜版を作ったに違いない。それは明らかに家族全員のために, そして伝統的な「安息日」のためにデザインされている。もちろん, 日本でも同様に日曜日は休日であり, 多くの人々にとっ

て、家族とともに過ごす日である。しかし、日本の新聞は概してビジネスマンを念頭に書かれているような感じを受ける。私が間違っているのかもしれないが、公の場で新聞を読んでいる若者や女性をほとんど全く目にしないのだ、きっと家で読んでいる人たちもいるのだろうが。いずれにしても、分厚い日曜版が近いうちに日本の家族の伝統となるようには思えない。

それでも私は自宅での日曜の朝の伝統を維持しようと努力している。大量のコーヒー、大量の朝食と英字新聞で。しかし、どういうわけか、「残りの部分はどこだ？」とまだどうしても考えてしまうのだ。